

SISTEMA DE DESCUENTOS CHEER

UNITED SCORING SYSTEM



**Aplica para todas las Divisiones ALL STARS
NOVICE - PREP - ELITE**

Destacado o escrito con ROJO, los cambios más relevantes
Destacado o escrito con AZUL, adaptaciones FEDECOLCHEER

2026



SISTEMA DE DESCUENTOS 2026 - DEDUCCIONES



CAÍDA DE ATLETA (CA)/ATHLETE FALL (AF) • CAÍDAS HACIA LA SUPERFICIE DE PRESENTACIÓN DURANTE LAS HABILIDADES DE GIMNASIA Y/O SALTOS

- 0.15

Incluye lo siguiente:

- Mano, manos o cabeza tocando la superficie de presentación en habilidades de gimnasia o saltos
- Rodilla o rodillas tocando la superficie de presentación en habilidades de gimnasia o saltos
- Transición con gimnasia hacia y/o desde de una habilidad de acrobacia.

Esto NO incluye lo siguiente:

- Un atleta que se tropieza y cae cuando está caminando en un cambio de formación

CAÍDA GRAVE DE ATLETA (CSA)/MAJOR ATHLETE FALL (MAF) • MÚLTIPLES PARTES DEL CUERPO CAEN A LA SUPERFICIE DE PRESENTACIÓN DURANTE HABILIDADES DE GIMNASIA Y/O SALTOS.

- 0.25

Incluye lo siguiente:

- Múltiples partes del cuerpo en el piso durante habilidades de gimnasia o saltos. Ejemplo: manos y rodillas, glúteos y manos, etc.

Esto NO incluye lo siguiente:

- Un atleta que se tropieza y cae cuando está caminando en un cambio de formación

ERROR DE CONSTRUCCIÓN (EC)/BUILDING BOBBLE (BB) • HABILIDAD DE ACROBACIA Y/O PIRÁMIDE QUE CASI SE CAE, PERO ES RECUPERADA

- 0.25

Incluye lo siguiente:

- Base o Spotter cayendo a la superficie de presentación durante una habilidad de construcción
- Flyer inclinándose sobre y/o apoyando el peso en una Base/Spotter y es empujada de vuelta hacia la acrobacia/habilidad
- Bajar una elevación desde posición extendida hacia nivel de prep (sin incluir problemas de sincronización)
- Acrobacia Estilo Coed (asistido o no-asistido) que se baja hacia posición de inicio.
- **Habilidades de pirámide que hubieran caído, sino tuvieran el soporte del conector o conectores.**
- Ambos pies de la Flyer tocan la superficie de presentación durante una cuna (excluyendo 1 pie)
- Mano(s) de la Flyer tocando la superficie de presentación durante una cuna o transición
- Caídas a la superficie de presentación desde un nugget, parada en muslos y/o elevación al nivel de cintura sobre sus pies (sin incluir problemas de sincronización)

Esto NO incluye lo siguiente:

- Una habilidad omitida
- Soltar o perder una posición corporal
- Movimiento excesivo de las bases
- Flyer ajustando su equilibrio

CAÍDA DE CONSTRUCCIÓN (CC)/BUILDING FALL (BF) • CAÍDA DESDE UNA HABILIDAD O TRANSICIÓN DE CONSTRUCCIÓN DURANTE UNA ACROBACIA Y/O PIRÁMIDE

- 0.75

Incluye lo siguiente:

- Caídas a cuna / posición de entrada / facial (prona)
- Elevaciones Estilo Coed (asistidas o no-asistidas) que caen hacia una cuna y/o prono
- Elevación estilo coed (con o sin asistencia) que cae a la superficie de presentación (no en una posición de entrada) con asistencia de su base y/o spotter.
- **La flyer es bajada desde una habilidad o transición de construcción y cae hacia la superficie de presentación.**

Esto NO incluye lo siguiente:

- Acrobacia Estilo Coed (asistido o no-asistido) que se baja hacia posición de inicio.

CAÍDA SERIA DE CONSTRUCCIÓN (CSC)/MAJOR BUILDING FALL (MBF) • CAÍDAS HACIA LA SUPERFICIE DE PRESENTACIÓN DESDE ELEVACIONES, PIRÁMIDES O LANZAMIENTOS DE LA FLYER Y/O LAS BASES/SPOTTERS.

- 1.25

Incluye lo siguiente:

- Múltiples bases y/o spotters caen a la superficie de presentación.
- Flyer cae sobre la base y/o spotters, quienes a su vez caen a la superficie de presentación.
- Elevación estilo coed (con o sin asistencia) donde la flyer cae sobre la superficie de presentación sin asistencia de sus bases o spotters.

Esto NO incluye lo siguiente:

- Flyer haciendo contacto con la superficie de presentación durante una transición de acrobacia y/o pirámide, la cual continúa sin interrupción/pausa
- Flyer que es bajada desde una habilidad de construcción o transición y cae hacia la superficie de presentación (esto incluye tropezarse mientras camina)

SALIDAS DEL ÁREA DE PRESENTACIÓN/BONDARY VIOLATION

- 0.05

Por cada vez que un atleta **salga con ambos** pies fuera del área de competencia designada por el Productor del Evento.



SISTEMA DE DESCUENTOS 2026 - TIEMPOS/OTROS



INFRACCIONES AL REGLAMENTO DE SEGURIDAD/LEGALITY INFRACTIONS

- 0.01 Parte superior del uniforme Política de Imagen	- 0.25 Estándares Atléticos de Presentación	- 0.05	1 o más atletas: - Habilidad de gimnasia de Nivel Superior - Reglamento General	- 0.10	Al menos 1 grupo ejecutando: * Habilidades de acrobacia fuera del nivel.	- 0.5 Infracción de Seguridad en Construcción, sin importar la cantidad de grupos: - Habilidades ejecutadas de forma ilegal y de aspecto peligroso y/o inseguro - N1-6 - Habilidades que se permitan en N7 - Habilidades que NO se permitan en ningún Nivel - Habilidades sin la cantidad requerida de atletas para realizarla de forma legal, por ejemplo, falta spotter o receptor. Otras infracciones**
--	---	---------------	---	---------------	---	--

- * Debe ser claro que la habilidad ilegal ha sido incorporada a la rutina de esa forma o que no hay intención por parte de los atletas de ejecutar la habilidad de forma legal
 - La misma habilidad rompiendo la misma regla, pero realizada varias veces durante la rutina, cuenta como 1 sola ilegalidad.
 - Diferentes habilidades rompiendo la misma regla, se descuenta cada vez que se realice la nueva habilidad porque son diferentes elementos
 - 1 habilidad que rompe más de 1 regla, cuenta como 1 sola ilegalidad porque es 1 solo elemento, sin embargo, todas las reglas que se rompan deben ser mencionadas

INFRACCIÓN AL LIMITE DE TIEMPO

- 0.05	Los equipos que excedan el tiempo asignado por 1 o más segundos estarán sujetos a un descuento de 0.05. Los jueces utilizarán un cronómetro/reloj para medir el tiempo oficial. Los jueces no aplicarán un descuento hasta que su cronómetro/reloj indique un tiempo que exceda 3 segundos por encima del tiempo asignado, considerando la posible variación causada por la velocidad de reacción humana y las variaciones del sistema de sonido. Los equipos que excedan el tiempo asignado por categoría de competencia abajo, estarán sujetos a descuento: All Star Novice – 1:30 All Star Prep –2:00 All Star Elite & International –2:30
---------------	--

INFRACCIÓN CANTIDAD DE ATLETAS

Los equipos no cumplen con la cantidad mínima o exceden la cantidad máxima de atletas dentro de una división específica, recibirán un descuento de **3.0 POR ATLETA**

OTRAS INFRACCIONES**

Los Productores de Eventos se reservan el derecho de agregar descuentos o sanciones (de acuerdo a su severidad) a infracciones de regulaciones, políticas de imagen, códigos de conducta, etc. Que estén especificadas en sus regulaciones o documentos a fin. Por ejemplo, se considera como infracción al buen espíritu deportivo lo siguiente:

- Contacto físico inapropiado y deliberado entre atletas durante el evento
- Abuso o destrucción de equipamiento asociados al evento
- Uso de lenguaje o gestos obscenos, ofensivos o insultantes
- Uso de lenguaje o gestos que ofendan religión, descendencia, nacionalidad u origen étnico
- No realizar la presentación deliberadamente
- Demostrar desagrado con respecto a la decisión de los Jueces
- Amenazar a algún representante o personal del evento
- Criticar públicamente incidentes relacionado con el evento o con algún representante o personal del evento

Los Productores de Eventos pueden sancionar/descontar basados en el grado de la falta.